



03.05.2017

MPS: MOBILE ABSAUGUNG DUSTER SPART ZEIT UND ENERGIE

Der Duster 3000 Downdraft von **Smart-Repair-Spezialist MPS Micropaint** ist eine mobile Umluftabsauganlage für Staub sowie Lacknebel. Ob beim Schleifen, Füllern oder Lackieren in der Kleinschadenreparatur: Über ein 4-fach-Filterssystem wird die Luft zu nahezu 100 Prozent von Staub und Lösemitteln gereinigt.

WELTWEIT BEREITS 25.000 GERÄTE VERKAUFT

„Der Duster bringt Zeitersparnis, da er leicht zum Fahrzeug bewegt werden kann und somit aufwendige Rangierarbeiten entfallen. Zudem verbraucht er beim Erzeugen sauberer Luft im K&L-Betrieb gerade einmal 1,5 Kilowatt pro Stunde“, unterstreicht MPS-Geschäftsführer Dirk Pöttker. Mit weltweit bereits 25.000 verkauften Geräten sei sein Unternehmen „Weltmarktführer im Bereich Umluftabsaugung“, betont er. „Der Duster ist vor allem bei K&L-Betrieben gefragt. Aber auch drei deutsche Automobilhersteller erwerben die Geräte von uns.“

REINIGUNG DURCH 4-FACH-FILTERSYSTEM

Die drei Absaugflächen des Duster 3000 saugen Luft an und reinigen sie durch die an den Absaugflächen angebrachten Filter. Dabei werden 93 Prozent der gereinigten Luft durch das Plenum nach oben und 7 Prozent nach unten abgegeben.

LEICHTER LUFTSTROM ZIEHT STAUB AN

Damit der bei Schleifarbeiten entstehende Staub in Richtung Filter geblasen wird, wird das Plenum über das zu bearbeitende Objekt gestellt. Der leichte Luftstrom zieht den Staub ständig zu den Filterflächen des Duster 3000.

BEIM LACKIEREN LUFT-KOKON UM DAS FAHRZEUG

Anders beim Lackieren: Um Staub von dem Objekt fernzuhalten, wird das Plenum neben dem Objekt platziert. Auf diese Weise entsteht ein Luft-Kokon um das Fahrzeug, wodurch das Objekt von Staub freigehalten wird.

ENERGIE- UND PLATZSPAREND

Der Duster 3000 Downdraft wird über Strom betrieben. Mit 230 V und 1500 W ist laut Hersteller die Stromaufnahme im Gegensatz zu anderen Absauganlagen sehr gering. Ist er nicht im Einsatz, kann der Duster 3000 Downdraft auf nur 1 m² platzsparend verstaut werden.

Andreas Löffler